



APRENDO EMPRENDO

BASES Y CONDICIONES

WWW.APRENDOEMPRENDO.CL

PRESENTAN



Banco de Chile

ORGANIZA



APOYA

Con el apoyo de
CORFO



01. ANTECEDENTES

PuntajeNacional.cl se enorgullece en presentar AprendoEmprendo, un concurso de innovación y emprendimiento para toda la comunidad escolar del país.

Es importante destacar que este programa es de carácter **FORMAL** y **GRATUITO**. Por consiguiente, los usuarios se comprometen a participar de forma adecuada y utilizando un lenguaje respetuoso. En caso de ser necesario, Aprendo Emprendo se reserva el derecho a eliminar ideas sin previo aviso a los participantes.

Al momento de registrarse, los participantes aceptan que su información personal puede ser utilizada por puntajenacional.cl y marcas auspiciadoras para realizar futuras acciones con fines promocionales, informativos y de investigación. En tanto, los auspiciadores se comprometen igualmente a resguardar esta información y utilizarla netamente con fines profesionales.

02. OBJETIVOS DEL PROGRAMA

- Promover en los participantes el desarrollo de las “Habilidades del siglo XXI” a través de herramientas de **emprendimiento e innovación**.
- Promover el desarrollo de una **actitud proactiva, propositiva y creativa** para enfrentar cada una de sus tareas y quehaceres diarios.
- Promover la **innovación como agente de cambio cultural y social**. Facilitar el proceso de **generación e implementación de ideas de alto impacto social**.
- **Promover la cultura emprendedora** para mejorar el desempeño de las futuras generaciones en todo ámbito en el que les toque participar.

03. PÚBLICO OBJETIVO

Este concurso está dirigido a **estudiantes y profesores de enseñanza media de todas las regiones del país**. La única condición para participar del programa es estar inscrito en el sitio **www.aprendoemprendo.cl**.

Podrán ganar aquellos alumnos y profesores que hayan aprobado los test que se encuentran en la sección Tutoriales y además, que sean aún estudiantes de educación media hasta diciembre del año 2017. De todas maneras pueden participar, sin derecho a premio, estudiantes que a la fecha del concurso, ya hayan egresado de un colegio o liceo.

04. PROPIEDAD INTELECTUAL

La **propiedad intelectual** de las ideas subidas a la plataforma de AprendoEmprendo recaerá en los **mismos participantes que los presentaron**. Sin embargo AprendoEmprendo podrá hacer uso de ellos para fines **educacionales, promocionales y publicitarios** cuando lo estime necesario. Es menester destacar que es **responsabilidad exclusiva** de los creadores de las ideas subidas el respetar los derechos de propiedad intelectual relativos a los proyectos que se utilicen, aspecto sobre el cual AprendoEmprendo no tendrá responsabilidad alguna.

05. ETAPAS DEL CONCURSO

El concurso está compuesto por dos etapas:

Etapa I

Convocatoria de ideas y formación con tutoriales online: grupos de máximo **2 estudiantes, del mismo establecimiento educacional, más un profesor opcional**, quienes deben subir su idea a la plataforma. Para pasar a la segunda etapa, los participantes deberán **ver todos los tutoriales, aprobar los test y cumplir con los requisitos especificados en la plataforma.**

Se pueden subir ideas hasta el 22 de Octubre del presente año.

Etapa II

Gran Final AprendoEmprendo: 10 equipos viajarán a Santiago al “Encuentro final” donde se desarrollará un **programa de 3 días de actividades y dinámicas de trabajo en equipo, creatividad, comunicación y desarrollo de las ideas**, además de compartir con jóvenes, profesores y emprendedores de todo Chile. Para participar de esta etapa, los equipos seleccionados **deben ser acompañados por un profesor de su establecimiento**, quien tomará el papel de profesor tutor del equipo. Los grupos prepararán sus ideas para ser presentadas ante un jurado y público invitado. Luego de presentar las ideas, los miembros del jurado serán los encargados de seleccionar a los ganadores del concurso.

06. PROCESO DE SELECCIÓN

Los estudiantes podrán presentar ideas innovadoras, proyectos de emprendimiento, proyectos de negocios o personales. Estos serán publicados en una comunidad en línea que podrá **apoyar y dar feedback a los participantes a través de compartir, dar me gusta y comentar las ideas** por medio de Facebook. Los proyectos con mayor interacción en redes sociales sumarán puntos para mantenerse dentro de las 2 etapas del programa.

Etapa I

Convocatoria de ideas y formación con tutoriales online.

Todos los integrantes del equipo – profesor y alumnos – deben aprobar los test luego de ver los videos formativos que se encuentran en la página web del concurso.

Se evaluará cada proyecto con una nota compuesta por siguientes ponderaciones:

- Interacciones de comunidad virtual (25%)
- Relevancia del problema o necesidad (25%)
- Factibilidad de implementación (25%)
- Creatividad en la solución propuesta (25%)

AprendoEmprendo se reserva el derecho a no hacer de carácter público estas evaluaciones.

Para que el proyecto sea evaluado debe estar al menos en nivel Reptiliano y para avanzar a la siguiente etapa al menos en nivel Divinidad. Los 12 niveles distintos y las acciones a realizar para poder subir de nivel se encuentran en la plataforma web del concurso.

Etapa II

Gran Final AprendoEmprendo.

En esta etapa las ideas serán presentadas en la ceremonia final en formato “elevator pitch” de 3-5 minutos ante un jurado seleccionado por el equipo organizador de AprendoEmprendo (más público invitado), que evaluará – luego de una ronda de preguntas pertinentes al proyecto - cada una de las presentaciones con una nota compuesta por las siguientes ponderaciones:

- Comunicación de la idea (20%)
- Manejo del tema (20%)
- Creatividad en la presentación (20%)
- Relevancia del problema o necesidad (20%)
- Factibilidad de implementación (20%)

**La presentación puede ser hecha por sólo 1 de los participantes o por ambos, quedando como elección estratégica del grupo. El profesor no puede exponer.*

***La participación en el evento final es obligatoria. En situaciones excepcionales, se analizará cada caso.*

07. PREMIOS

Podrán obtener los siguientes premios quienes hayan pasado por las 2 etapas y cumplido con los requisitos descritos anteriormente.

Los premios a los 3 primeros lugares están pensados para los alumnos integrantes de la idea y su profesor tutor.

1er lugar

Un viaje a Silicon Valley, California, todo pagado para todos los miembros del equipo. Se hará un tour por variedad de lugares pertinentes al emprendimiento como Google, Facebook, Apple, etc. Además de visitar lugares turísticos de San Francisco.

2do lugar

Un computador para cada miembro del equipo.

3er lugar

Un tablet para cada miembro del equipo.

08. FECHAS*

Etapa I

Evento de lanzamiento: 18 de **Agosto**.

A **fin de Octubre** se darán a conocer a los 10 equipos que pasan a la etapa II.

Etapa II

Gran final de AprendoEmprendo: 8, 9 y 10 de **Noviembre**.

Viaje a Silicon Valley

A mediados de Marzo de 2018, variable según disponibilidad del equipo ganador y acompañantes del equipo de AprendoEmprendo.

**Fechas modificables en base al criterio del equipo AprendoEmprendo y Universidad Mayor.*